

お預かりしたアンケートは返却致しません。個人情報は弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。
必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

記入日	年	月	日	氏名	
学校名				メールアドレス	

(1) 希望するポジションを第三希望まで選んでください。(必須)

<ポジション>

2D アーティスト、キャラクターモデラー、エンバイロメント(背景)アーティスト、アニメーター(モーション)、
VFX(エフェクト)アーティスト、UI/UX アーティスト、テクニカルアーティスト

第一希望	
第二希望	
第三希望	

(2) 使用可能なツールを選んでください。(必須)

Photoshop	Illustrator	After Effects
Maya	Zbrush	Houdini
Substance 3D Painter	Substance 3D Designer	Unity
Unreal Engine 4	Unreal Engine 5	
その他()		

(3) ゲーム制作経験はありますか？チーム制作経験がある方は①～③も教えてください。(必須)

(複数回経験のある方は、直近のゲーム制作についてお答えください。)

	制作経験あり (チーム制作: 回 個人制作: 回)	制作経験なし
①制作した ゲームの概要		
②チームの人数	名	
③チーム内での あなたの役割や 担当した部分など		

お預かりしたアンケートは返却致しません。個人情報は弊社採用活動 及び 採用後の適切な雇用管理の為のみ利用致します。必要期間経過後は採用予定者を除き、弊社が責任を持って適切に廃棄・消去致します。

(4) 絵や CG を始めた時期を教えてください。(必須)

(5) ゲームアーティストを目指し始めた時期ときっかけを教えてください。(必須)

(6) 履歴書に志望動機の記載がない方はこちらに志望動機を記入してください。